



2022 北祥「Pershing Techathon 有點意思」活動辦法

一、活動目的

Pershing Techathon 為 Z 世代的年輕人們打造發揮創意的舞台！資訊科技是整個經濟體系的支柱，隨著 VUCA 的時代來臨，去中心化與 FinTech 崛起正在顛覆多個領域，無論是支付服務、股匯投資、借貸交易、平台經濟等皆深受影響，如何運用大數據捕捉關鍵數據並運用人工智慧進行決策及快速服務廣大的群眾更是關鍵，組建你的開發團隊以集思創意，打造出全新的應用服務！

希望鼓勵 Z 世代的年輕學子保有創新、創意的精神一同參與激發想像力的黑客松競賽，期藉此次「Pershing Techathon 有點意思」實現創意人才互動交流與學習的機會。

二、活動主題

本大賽主題以「**智慧金融創新**」以及「**智慧服務應用**」為兩大主軸，以突破既有框架的創新想法，創造具有競爭力與商業力的作品，邀請各位共同參與此次競賽，展望未來無限的可能性。

- **智慧金融：**

- **金融科技：**金融科技已不僅限於銀行提供，而是能抓住消費者的金融服務才是王道，如何運用科技將金融服務融入生活中，需要藉由你的創造力！形式可以是電腦、行動裝置、自助服務設備、雲服務、物聯網、機器人、視訊與聲控、任何可以使用的技術。

- **智慧服務：(主題為 AI 服務以及 Big Data 服務)**

- **AI 應用：**從使用者需求發想，透過 AI 解決服務困境、滿足服務缺口或優化現況，以創造快速、便利或整合型等服務。
- **Big Data 應用：**應用大數據分析或預測問題，找出有善改善、管理或決策方案，以達到降低成本或提高生產力與收益，得以滿足各個市場的需求。

三、活動內容

- 參賽資格：
 - 每隊由 3-5 位組隊報名，可跨部門組隊。
 - 團隊成員需為全國大專院校在學學生、碩士研究生。
 - 組隊成員於報名截止日後，不得更換。須有 1 人為團隊代表人，負責與主辦單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。
- 報名方式
初審徵件：2022 年 08 月 05 日 (五) 下午 18:00 截止 (以獎金獵人平台收件時間為憑)。請欲報名參賽隊伍於**獎金獵人平台** (https://bhuntr.com/tw/competitions/7wj3b0maszge4545kb?_gl=1) 上進行報名，須繳交上傳『作品介紹書』&『身份證明』，方得完成報名。
 - 繳交文件
 - (1) 於活動官網下載作品介紹書(內附參賽者報資料填寫表格)
 - (2) 填寫完整的隊員資料
 - (3) 完整撰寫參賽作品介紹書(主題名稱、發想緣起、主題介紹)
 - (4) 統一備齊身分證明資料：參賽者身分證正面影本以及學生證正反面影本等相關在學證明。(建議浮水印字樣 "供報名北祥黑客松活動使用")
 - 圖像應清晰
 - 格式為 pdf
 - 檔名格式:團隊名稱_ID
 - (5) 上傳『作品介紹書』 & 『身份證明』
 - (6) 由主辦單位審查內容完整無缺漏後，將寄發通知信予參賽隊伍聯絡人

* 完成上述步驟，始為報名成功

* 收件截止時間前，可更新上傳『作品介紹書』 & 『身份證明』。每次上傳內容應求完整，如有缺漏，則該次上傳內容將不受理

● 競賽獎項

獎項	獎金	獎品	名額	獎狀
金賞	60,000	Xbox X (市價 16,000)	1	入選決賽的參賽隊員均獲頒 獎狀乙紙
銀賞	30,000	Xbox S (市價 10,000)	2	
銅賞	20,000	Switch Lite (市價 6,000)	3	
最佳人氣獎	10,000	無	1	
優選	5,000	無	數名	
特別獎	北祥程式建教實習		5	
	北祥程式設計師正式職缺		5	

四、競賽辦法

● 參賽辦法

- (1) 每隊組隊員參加名額最少 3 人，至多 5 人
- (2) 組隊完成後前往活動官網詳閱活動辦法與注意事項，至**獎金獵人平台**完成線上報名，須完成線上報名後才可參加競賽
- (3) 在收件截止日前繳交『作品介紹書』 & 『身份證明』

● 競賽時程表

2022 年 06 月 28 日 (二) 至 2022 年 09 月 24 日 (六)



- 組隊報名：2022 年 6 月 28 日 (二) 至 2022 年 8 月 05 日 (五)

- Workshop 賽前講座：本次賽事中，將邀請相關講師進行商品化開發、實務經驗與技術分享，詳細講座內容，請參閱 **Microsoft Teams 報名**(<https://reurl.cc/6Z3qmk>)。本講座於 7/13 (三) 採線上會議模式，報名成功將會寄送網址。
- 入選通知：最終入選隊伍於 2022/9/02 (五) 官網公告
- 現場 Demo：2022/9/24 (六) 現場展現成果

- 入選通知

2022 年 09 月 02 日 (五) 中午 12:00

入取名額共計十組，入選名單將公告於活動官網。參賽者在報名時，題目描述若寫得越詳細吸睛，將能提高入選機會。最終入選隊伍，將於 9/02(五)收到錄取通知郵件。未獲入選之隊伍，恕不另行通知。

- **繳交文件**

2022 年 09 月 02 日 (五) 起至 2022 年 09 月 08 日 (四) 18:00 止，入圍隊伍須於期間內繳交所需文件『決賽同意書』 & 『繳費證明』。

依下列步驟：

- (1) 於活動官網下載決賽同意書
- (2) 請參賽隊員全數簽字同意

- (3) 依通知信函提及之匯款帳戶，提繳保證金
- (4) 掃描繳費證明
 - 圖像應清晰
 - 格式為 pdf
 - 檔名格式:團隊名稱_繳費證明
- (5) 上傳『決賽同意書』 & 『繳費證明』。
- (6) 由主辦單位審查內容完整無缺漏後，將寄發通知信予參賽隊伍聯絡人。

* 完成上述步驟，始為確立進入決賽

* 若未完成相關手續，視同放棄資格，後續遞補隊伍，將由主辦單位另行通知

● 決賽 Demo Day

- 時間：2022 年 09 月 24 日 (六) 上午 9:00 至 下午 18:00
- 地點：待定
- 競賽方式：採取 Pitch 舞台模式競賽，每支參賽隊伍將有 12 分鐘時間，簡報及展示提案內容為 7 分鐘，評審問答為 4 分鐘，換場 1 分鐘，報告形式不拘、需有產品原型、實體呈現，並於當天依評審結果公佈競賽成績，頒發獎項。
- 發表注意事項：參賽作品須符合各注意事項之規定，倘若作品(含報名資料、簡報、書面說明等項目)未符合競賽規格，將以棄權論。如侵害他人或違法除得以取消獲獎資格、追回獎金外，一切法律責任概由參賽 團隊自行負責。
- DemoDay 活動流程：將於決賽入圍名單公佈後，主辦單位寄發相關內容予參賽者。

● 評分準則

評分項目	評分比例
創新與創意	50%
技術或商業可行性	30%
簡報內容與表達	10%
概念與構想完整性	10%
★ Bonus! 技術程式完整性	10%

五、注意事項

1. 參加者於參加本活動之同時，即同意接受本活動之活動辦法與注意事項之規範，如有違反，主辦單位及協辦單位得取消其參加或得獎資格，並就因此所生之損害，得向參加者請求損害賠償。
2. 參加者保證所有填寫或提出之資料均為真實且正確，且未冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實或不正確之情事，將被取消參加或得獎資格。
 - 如因此致主辦單位及協辦單位無法聯絡參賽隊伍，則視同放棄進入決賽資格，主辦單位有權以其他參賽隊伍之初賽成績予以遞補。
 - 如因此致主辦單位及協辦單位無法通知其得獎訊息時，主辦單位及協辦單位不負任何責任，且如有致損害於主辦單位及協辦單位或其他任何第三人，參加者應負一切相關責任。
3. 本活動之入選決賽保證金，待各隊全程參與活動，經主辦單位確認無誤，得於活動當日結束後以現金無息退還。
4. 本活動若徵求參加者提供圖文、照片、影片及其他資料等內容予主辦單位及協辦單位，參加者需同意下列事項：
 - 參加者保證提供予本活動之圖文、照片、影片及其他資料，並無侵害他人權利(包括但不限於智慧財產權、專利權、商標權、肖像權及隱私權)或違反法令之情事。如有違反之虞，主辦單位及協辦單位得立即移除相關內容並取消參加資格與得獎資格，參加者並應自負相關法律責任，與本活動主辦單位及協辦單位無涉。同時不可涉及種族、宗教、政黨、暴力或違反社會善良風俗、公共秩序等。
 - 如因前項保證不實導致第三人向主辦單位及協辦單位主張權利，參加者應為甲方排除並負擔全部處理費用，倘主辦單位及協辦單位因此遭受損失，參加者亦應就該損失負賠償之責。
 - 主辦單位及協辦單位對參加者所提供之圖文、照片、影片及其他資料有審查權，若不符合本活動之規定，經查證屬實，得取消其參加與得獎資格。
5. 凡經報名參賽，參加者即同意主辦單位及協辦單位得檢視參賽作品之相關內容並同意授權主辦單位及協辦單位得為宣傳或其他與本活動相關之目的，得合法使用及節錄參賽作品並做成相關宣傳活動資料，主辦單位及協辦單位無須另行通知參加者或支付任何權利金。
6. 各隊參賽作品之智慧財產權屬參賽隊伍之成員所有，參賽隊伍應自行處理與其權利相關之申請或註冊程序。
7. 參加者參賽作品必須為原創作品，若有抄襲或為已推出之服務等情事，一經查獲或舉發確認屬實，將取消參賽及得獎資格。

8. 參加者參賽作品凡涉有抄襲或侵害他人著作權之情形，除取消得獎資格、得獎者追回獎金外，主辦單位不承擔肖像權、名譽權、隱私權、著作權、商標權等糾紛而產生的法律責任，其法律責任由參賽者本人自行承擔。倘致主辦單位受有損害者，參賽者應對主辦單位負擔賠償。
9. 若主辦單位或其他商家有意願使用/引進入選決賽隊伍之作品，則將於賽後另向參賽隊伍聯絡，進行商議或簽約等相關事宜。因此主辦單位在有取得參賽者同意前提下，可將參賽隊伍之聯絡資訊（姓名、電話、E-mail）提供給有興趣合作之商家，以聯繫參賽隊伍討論合作意願及相關事項，但主辦單位將不協助代為洽談合作內容。若參賽者不希望主辦單位將其聯絡資訊提供給有興趣合作之商家，請與主辦單位聯絡（活動小組連絡信箱：techathon@pershing.com.tw）。
10. 本活動獎項以公佈於本網站上的資料為準，如遇不可抗力之因素，主辦單位及協辦單位保留更換其他等值獎項之權利。各獎項若無適當得獎作品，則該獎項可從缺。
11. 活動獎項價值超過新台幣 20,000 元者，得獎者應自行負擔 10%之機會中獎所得稅，得獎者為非中華民國境內居住之個人，須自行負擔獎金 20%之機會中獎所得稅稅金。本活動有權自應給付獎金中逕予扣除相關所得稅。
12. 參加者如因參加本活動而遭受任何損失，主辦單位及協辦單位及相關之母公司、子公司、關係企業、員工、及代理商不負任何責任。一旦得獎者領取獎品後，若有遺失或被竊，主辦單位及協辦單位等不發給任何證明或補償。
13. 如本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位及協辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
14. 為記錄本活動，主辦單位所拍攝之相關照片及影像，參賽者必須同意無償提供為進行本活動或推廣本活動使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等。
15. 如有任何因電腦、網路、電話、技術或不可歸責於主辦單位之事由，而使參賽者所寄出或登錄之資料有遲延、遺失、錯誤、無法辨識或毀損之情況，主辦單位不負任何法律責任，參賽者亦不得因此異議或要求主辦單位賠償損害。
16. 採用不正當之行為（如：侵入資料庫、改封包，及其它經主辦單位認定之駭客行為等），主辦單位有權終止參賽資格或取消得獎資格，且主辦單位不因此承擔任何責任。
17. 參賽隊伍參與競賽，視同同意活動辦法及各項規定，若有任何爭議，主辦單位保有最終解釋權，任何有關之爭議，均依中華民國法律處理，並以臺灣臺北地方法院為第一審管轄法院。
18. 每人僅能代表一隊參賽，若有重複報名之情事，主辦單位得取消參賽、得獎資格並追回相關獎金(項)。

19. 參賽產品或服務若曾在其他競賽中獲獎，則需有超過 50%程度之修改始得參賽。如經主辦單位認定參賽作品與曾獲獎作品相似程度達 50%以上，主辦單位得取消參賽、得獎資格並追回相關獎金(項)。
20. 本活動內容以主辦單位最新公告為準，若有其他未盡事宜，主辦單位並保留所有相關活動最終解釋權與活動更改之權利。
21. 因應嚴重特殊傳染性肺炎疫情變化快速，及保障個人健康安全等考量，依「具感染風險民眾追蹤管理機制及國際旅遊疫情建議等級」規定，若入選隊伍成員為「居家隔離」、「居家檢疫」、「自主健康管理」、「7+7 天內有發燒及呼吸道症狀或高風險國家旅遊史」等對象者，於規定防治措施期間，請依中央疫情指揮中心社區監測方案辦理，並嚴禁參加黑客松活動。
22. 依本府發佈之「因應新冠肺炎臺北市政府活動辦理規範」，於國內疫情流行期間，為保障「慢性病患者、孕婦、其他免疫力較弱」等同仁健康，建議是類人員避免報名。