

北祥黑客松「翻轉點子王」活動辦法

一、活動期間：

2017 年 9 月 11 日(一) 至 2017 年 11 月 4 日(六)

二、參賽資格：

學生成員	全國大專院校在學學生、研究所碩、博士生 (以上均不含在職研究生) 組隊
員工成員	北祥公司正職員工及員工親友組隊

- 每隊由 2-5 位組隊報名。
- 學生成員組隊報名時須具備學生身分，可跨科系及跨校。
- 員工成員組隊報名時須至少一名具備北祥公司正職員工身分。
- 組隊成員於報名截止日後(2017/10/6)，不得更換。

三、競賽徵件

1. 時程：2017 年 9 月 11 日(一) 起至 2017 年 10 月 6 日(五) 18:00 止，參賽登記。

2. 參賽登記：

- (1) 請欲報名參賽隊伍於 KKTIX 售票平台網站 <https://pershing.kktix.cc/events/pschackathon2017> 進行登記，登記成功隊伍，將收到 KKTIX 平台通知信("訂單已成立"通知信)，表示登記成功。
- (2) 請信件收取者(主要聯絡人)妥善保存信件，內附有活動使用之 QR Code(Demo Day 當日使用)。

3. 上傳『作品介紹書』&『身份證明』，完成報名

依下列步驟：

- (1) 於活動官網下載作品介紹書 (內附參賽者報資料填寫表格)
- (2) 填寫完整的隊員資料
- (3) 完整撰寫參賽作品提案說明 (主題名稱、發想緣起、主題介紹...)
- (4) 備齊身分證明資料-參賽者身分證正面圖檔，若為學生，則須另附學生證正反面影本。(建議浮水印字樣 "[供報名北祥黑客松活動使用](#)")

- a. 圖檔應清晰
- b. 格式為 jpg, jpeg, png, pdf 均可
- c. 檔名格式：

中文姓名_身份證明

中文姓名_學生證明(正反面合併為同一圖檔)。

(5) 依登記成功通知信內提供連結，上傳作品介紹書 & 身份證明。

(6) 由主辦單位審查內容完整無缺漏後，將寄發通知信予參賽隊伍聯絡人。

*完成上述步驟，始為報名成功。

*收件截止時間前，可更新上傳『作品介紹書』&『身份證明』。每次上傳內容應求完整(包含身份證明)，如有缺漏，則該次上傳內容將不受理。

四、入圍決賽名單公佈

1. 時程：2017 年 10 月 13 日(五)-中午 12:00，決賽名單將公告於活動官網!

2. 等候通知：

主辦單位將以電話及 E-mail 方式，通知入圍團隊，未入圍團隊恕不另行通知。

入圍隊伍將收到北祥黑客松活動組 (hackathon@pershing.com.tw) 發送『北祥黑客松-入圍決賽通知』信件。

3. 入圍隊伍上傳『決賽同意書』&『繳費證明』

入圍隊伍須於 2017 年 10 月 16 日(一)起至 2017 年 10 月 20 日(五) 18:00 止

依下列步驟：

- (1) 於活動官網下載決賽同意書。
- (2) 請參賽隊員全數簽字同意。
- (3) 依通知信中匯款帳戶，匯款保證金。
- (4) 掃描繳費證明

- a. 圖檔應清晰
- b. 格式為 jpg, jpeg, png, pdf 均可
- c. 檔名格式：(團隊名稱)_繳費證明

(5) 依主辦單位『北祥黑客松-入圍決賽通知』內提供連結，上傳『決賽同意書』&『繳費證明』。

(6) 由主辦單位審查內容完整無缺漏後，將寄發通知信予參賽隊伍聯絡人。

*完成上述步驟，始為確立進入決賽。

*若未完成相關手續，視同放棄資格，後續遞補隊伍，將由主辦單位另行通知。

五、決賽 Demo Day

1. 時程：2017 年 11 月 4 日(六) 上午 09:30 至 下午 18:30

2. 地點：

台北市進出口商業同業公會 (台北市中山區松江路 350 號)

3. 競賽方式：

每支參賽隊伍將有 10 分鐘時間，簡報及展示提案內容，形式不拘、需有產品原型、實體呈現，並於當天依評審結果公佈競賽成績，頒發獎項。

4. 發表注意事項：

參賽作品須符合各注意事項之規定，倘若作品 (含報名資料、簡報、書面說明等項目) 未符合競賽規格，將以棄權論。如侵害他人或違法除得以取消獲獎資格、追回獎金外，一切法律責任概由參賽團隊自行負責。

5. Demo Day 活動流程：

將於決賽入圍名單公佈後，主辦單位寄發相關內容予參賽者。

六、開發規範：

1. 不限定程式語言，可運用 Open Source 或 Open Data。

2. 若使用開源程式碼 (Open Source)，需符合開源授權為 MIT、BSD、Apache 2.0 程式碼使用規範。

3. 軟體開發限由同隊人員合力完成，且須保證為原創。除符合上述開源程式碼使用規範外不得抄襲他人之程式碼，違者取消參賽資格。

七、 評分準則：

評分項目	評分比例
創新思維	30%
技術能力	30%
作品應用	30%
完整性	10%

八、 獎勵辦法：

獎項	名額	獎金	獎狀
首獎	1	50,000	參賽隊員 均獲頒 獎狀乙紙
最佳創意獎	1	15,000	
最佳技術獎	1	15,000	
最佳應用獎	1	15,000	
最佳人氣獎	1	15,000	
最佳新秀獎	1	15,000	
佳作獎	5	3,000	

九、 注意事項：

1. 參加者於參加本活動之同時，即同意接受本活動之活動辦法與注意事項之規範，如有違反，主辦單位及協辦單位得取消其參加或得獎資格，並就因此所生之損害，得向參加者 請求損害賠償。
2. 參加者保證所有填寫或提出之資料均為真實且正確，且未冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實或不正確之情事，將被取消參加或得獎資格。
 - 如因此致主辦單位及協辦單位無法聯絡參賽隊伍，則視同放棄進入決賽資格，主辦單位有權以其他參賽隊伍之初賽成績予以遞補。
 - 如因此致主辦單位及協辦單位無法通知其得獎訊息時，主辦單位及協辦單位不負任何責任，且如有致損害於主辦單位及協辦單位或其他任何第三人，參加者應負一切相關責任。
3. 本活動之保證金，待各隊全程參與活動，經主辦單位確認無誤，得於活動當日結束後以現金無息退還。
4. 本活動若徵求參加者提供圖文、照片、影片及其他資料等內容予主辦單位及協辦單位，參加者需同意下列事項：
 - 參加者保證提供予本活動之圖文、照片、影片及其他資料，並無侵害他人權利包括但不限於智慧財產權、人格權、肖像權及隱私權等)或違反法令之情事。如有違反之虞，主辦單位及協辦單位得立即移除相關內容，並取消參加資格，得獎者取消得獎資格，參加者並應自負法律責任。
 - 若主辦單位及協辦單位因使用參加者所提供之圖文、照片、影片及其他資料遭第三人請求、索賠、提出民、刑事訴訟或主張任何法律上之權利，參加者應賠償主辦單位及協辦單位因此所生之全部損失與費用。
 - 主辦單位及協辦單位對參加者所提供之圖文、照片、影片及其他資料有審查權，若不符合本活動之規定，經查證屬實，得取消其參加與得獎資格。
 - 參加者同意授權主辦單位及協辦單位於符合本活動目的的情形下，使用及節錄其為參加本活動所提供之圖文、照片、影片及其他資料，做成活動資料。
5. 凡經報名參賽，參加者即同意主辦單位得檢視參賽作品之相關內容，且同意主辦單位得為宣傳或其他與本活動相關之目的而使用參賽作品，主辦單位無須另行通知參加者或支付任何權利金，但主辦單位於使用時應註明參賽隊伍名稱或其成員姓名。參賽者同意全權授權主辦單位利用參賽者之參賽成果，並無異議。
6. 各隊作品之智慧財產權屬參賽隊伍之成員所有，參賽隊伍應自行處理與其權利相關之申請或註冊程序。
7. 參加者參賽作品必須為原創作品，若有抄襲或為已推出之服務等情事，一經查獲或舉發確認屬實，將取消參賽及得獎資格。
8. 參加者參賽作品凡涉有抄襲或侵害他人著作權之情形，除得以取消得獎資格、得獎追回獎金外，主辦單位不承擔肖像權、名譽權、隱私權、著作權、商標權等糾紛而產生的法律責任，其法律責任由參賽者本人自行承擔。倘致主辦單位受有損害者，參賽者應對主辦單位負擔賠償。
9. 本活動各獎項得獎者，必須繳交相關身分證明文件影本及其他必要文件，若有不全、有誤、造假者，主辦單位有權取消得獎資格。倘致主辦單位受有損害者，該獎項得主應負相關法律責任。
10. 參加者同意主辦單位及協辦單位於辦理本活動得獎聯絡事宜、活動分析或其他活動網頁上所聲明之特定使用目的範圍內，使用參加者所填寫之個人資料。主辦單位及協辦單位 並得委託協力廠商負責執行前述各項事務，該廠商得於必要範圍內使用參加者之個人資料。
11. 本活動獎項以公佈於本網站上的資料為準，如遇不可抗力之因素，主辦單位及協辦單位 保留更換其他等值獎項之權利。各獎項若無適當得獎作品，則該獎項可從缺。
12. 活動獎項價值超過新台幣 20,000 元者，得獎者應自行負擔 10%之機會中獎所得稅，得獎者為非中華民國境內居住之個人，須自行負擔獎金 20%之機會中獎所得稅稅金。本活動有權自應給付獎金中逕予扣除相關所得稅。
13. 參加者如因參加本活動而遭受任何損失，主辦單位及協辦單位及相關之母 公司、子公司、關係企業、員工、及代理商不負任何責任。一旦得獎者領取獎品後，若有遺失或被竊，主辦單位及協辦單位等不發給任何證明或補償。
14. 如本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位及協辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
15. 為記錄本活動，主辦單位所拍攝之相關照片及影像，參賽者必須同意無償提供為進行本活動或推廣本活動使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等。
16. 本活動內容以主辦單位最新公告為準，若有其他未盡事宜，主辦單位並保留所有相關活動最終解釋權與活動更改之權利。